

คู่มือการจัดกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

นันทนาการเกมส์ – เพลงลูกเสือเนตรนารีสามัญ

ช่วงชั้นที่ 2



โดย

นายกันตพิชญ์ มีเครือ

หัวหน้างานกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

โรงเรียนวัดวังขนายทายคาราม

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาญจนบุรี เขต 1

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

กระทรวงศึกษาธิการ

เพลงลูกเสือ

(ลูกเสือตรี)

นายกัณฑ์พิชญ์ มีเครือ คศ. 3 (ลูกเสือ)

เพลงมาร่วมใจ

เราทุกคนจงมาร่วมใจ	ไม่ว่าอยู่ไหนหัวใจเราผูกสัมพันธ์
อย่างไรสู้ทนเรายึดให้กัน	เพื่อให้งานสำคัญลุล่วงดังปอง ลา.....
เมื่อจากไปหัวใจหนึ่ง	ให้คิดถึงรำพึงครั้งอยู่ใกล้กัน
จากกันเพียงร่างกายแต่ดวงใจชิดมั่น	ความผูกพันฉันเชื่อนั้นอย่ารู้คลาย ลา.....

เพลงป่าดงพงพี

ป่าดงพงพีของไทยเรานี้มีเกินพอ อย่างมัวร์เรือขอเชิญช่วยกันข่มขมิ ถิ่นไทยนี้แดนสุข
สันต์

หลากหลายพันธุ์ไม้งามสดสี ตื่นเถิดเรายามเข้ามุงงานทันที จอบและเสียมของเราที่มีสินทรัพย์ทวีด้วย
กสิกรรม (ซ้ำ)

ป่าดงพงพีของไทยเราอุดมครัน อยู่ในไพรวันรักดินถิ่นไทยใจहरรรษา แหล่งธารน้ำชาน
หลังไหลหว่างไพรนี้งามหนักหนา ถิ่นแดนทองเรานี้ควรป้องกันคุ้มค่า หมั่นขยันทุกวันเวลา
สินทรัพย์ได้มาด้วยกสิกรรม (ซ้ำ)

เพลงยามค่ำ

ฟ้ามีดมัวลมเย็นพัดโชยกระหน่ำ	ฝนก็ตกพรำพรำฟ้ามีดค่ำมัวไป
ใจคิดถึงเมื่อครั้งมาพักแรมในป่าแสนจะสุขใจ	ฟ้ามีดค่ำที่ไรพอบึกบานใจฝนกระหน่ำลงมา
เสือเผ่าไทยร่วมใจมานอนดงป่า	แม้เหน็ดเหนื่อยกายเราสุขอุราเกินใคร
ถึงหนักเอาเบาผู้สามัคคีมีอยู่แสนจะสุขใจ	ฟ้ามีดค่ำที่ไรเล่นรอบกองไฟแสนสนุกเฮฮา

เพลง ลูกเสือจับมือ

ลูกเสือเขาไม่จับมือขวา	ยื่นซ้ายมาจับมือกันมั่น
มือขวาใช้เคารพกัน (ซ้ำ)	ยื่นซ้ายออกมาพลันจับมือๆ
จับมือนั้นหมายถึงมิตร	เหมือนญาติสนิทควรคิดยึดถือ
ยึดด้วยเวลาจับมือ (ซ้ำ)	เพราะพวกเราคือลูกเสือด้วยกัน

เพลงกกุฏกเสื่อ

น้ำค้างพรหมเย็นในยามดึก	คะนึ่งนีกกุฏกเสื่อเพื่อปรุงรสมอง
หนึ่งมีเกียรติ สองจงรักภักดีปอง	สามประคองหน้าที่ สี่มิตรคน
ห้าสุภาพไม่งั่นงก หกเมตตา	เจ็ดเชื่อฟัง แปดเรงร่าอย่าสับสน
เก้าเป็นผู้มีชัยสถไม้อัจฉ	สิบกายตนประพุดติชอบวาจาใจ

เพลง “ลมบก ลมทะเล”

ลมบก ลมทะเล	อากาศถ่ายเทปลัดกันผลัดกัน
ลมทะเลนั้นพัดกลางวัน	ลมบกนั้นพัดยามค่ำคืน
เกิดลมเพราะความร้อนเย็น	เป็นเวรกันทุกวันทุกคืน
ลมพาน้ำมาเป็นคลื่น	หัวใจเต็มตื่นอยากอยู่ทะเล

เพลงลูกเสื่อบำเพ็ญตน

เรามาบำเพ็ญตนให้คนได้เห็น	ว่าพวกเราเป็นลูกเสื่อที่ดี (ซ้ำ)
จะอยู่ไหนน้ำใจมีไมตรี	มีแต่สามัคคีทุกคน
สร้างศรัทธารักไว้ในใจตน	สร้างกุศลเอาบุญเกิดหนา

เพลงข้ามถนน

อย่าเหม่อมอง	ต้องดูข้างหน้า
อีกซ้ายและขวา	เมื่อจะข้ามถนน
หากยวดยานหลาย	ก็ต้องอดใจทน
อย่าตัดหน้ารถยนต์	ทุกๆ คนจงระวังเอย
มง แซะ มง แซะ	แซะ มง ตุ่ม ตุ่ม มง

เพลงเดินทางไกล

เดินทางไกล ทำให้เราเปรมปรีดิ์ เหน็ดเหนื่อยไม่มี สามัคคียืนนาน
เราจะไปแห่งใด ดวงจิตดวงใจสดใสเบิกบาน อายุยืนนานด้วยการเดินทางไกล
เมื่อเราเดินพาเพลินเพลินดวงใจ ทุกข์ยากปานใด เราก็มิระอา
ต่างก็มีความสุข ปลอดภัยความทุกข์สนุกเฮฮา เราพร้อมกันมาจงพร้อมหน้าสามัคคี

เพลงเกียรติคุณลูกเสือไทย

เกียรติคุณลูกเสือไทยแพร่ไปทั่วสากล ลูกเสือไทยทุกคนต้องรักษา
มุ่งทำดียืนยงตามคำมั่นสัญญา ด้วยศรัทธาสามัคคีมีน้ำใจ
(สร้อย) มาเถอะมารามา ซ้ายอยู่โย ลูกเสือไทยมาเร็วไวก้าวเดินไปที่หมายข้างหน้า (2 ครั้ง)
อยู่กันคนละกองก็เป็นพี่น้องกัน มีความรู้สูงงานไม่หวั่นไหว
มีวินัยใจเย็นเป็นมิตรคนทั่วไป อยู่แห่งใดสุขสนุกทุกเวลา (สร้อย 2 ครั้ง)

เพลงลูกเสือช่วยกัน (พม่าราชวาน)

เราเป็นลูกเสือต้องช่วยเหลือกันและกัน
ทำงานอะไรต้องเข้าไปช่วยกัน
เพื่อความสัมพันธ์ น้ำใจไมตรี
อย่าทำเมินเฉยนิ่งอยู่เลยไม่ดี
ต้องช่วยกันซี พี่น้องลูกเสือช่วยกัน

เพลงค่ายพักแรม

วันนี้รื่นเริง สำราญสุขสันต์อุรา พวกเราได้มา มาอยู่ค่ายพักแรม
เราร้องเรารำ ยามเมื่อมาพักแรม สบายคล้ายคืนจันทร์แจ่ม พักแรม สุขสันต์อุรา

John Brown

John Brown whisky bottle number ninety – one (3 times)

We are marching home.

Glory Glory Glory Glory (3 times)

We are marching home.

เพลงเพลินชมไพร

(สร้อย) รื่นรมย์ชมพรรณไม้ในป่า

นกร่าร้องก้องมาแต่ไกล

1. โนนไม้ยาง นนไม้ยูง
นนไม้สัก ราคาแพง

(สร้อย)

2. โนนนกยาง นนนกยูง
นนเสียงไก่ขันนำฟัง
3. โนนเสียดำ นนเสียดาว
ซ่าตัวใหญ่ ยืนสายหัว

เมื่อได้มาชมแล้วเพลินใจ

เสียงกอไผ่เสียดกอดังคล้ายเสียงเพลง

ลิบลิวแลสูงเคียงข้างไม้แดง
แลเห็นชะนี โหนห้อยต่อแต่งหลายตัว

กาเหว่าบินสูง ร้องกู่เสียงดัง

นกเขาคินรัง ขุนทองร้องลั่นคู่คอย (สร้อย)

ยืนแยกเขี้ยวขาวชายป่าน่ากลัว

แลล่วนน่ากลัว ฉันทื่นตัวสั่นหัวใจ (สร้อย)



เกมลูกเสือ
(ลูกเสือโท)

เกมการแข่งขันเรือบก

1. ให้ลูกเสือเข้าแถวตอนเป็นหมู่ ๆ แต่ละหมู่เข้าแถวห่างกัน 1 ช่วงแขน
 2. ให้ลูกเสือแต่ละหมู่หรือแถวนั่งเอามือจับเอวคนข้างหน้า
 3. ให้แต่ละแถวเคลื่อนที่ไปถึงเส้นที่กำหนดด้วยการกระโดดพร้อม ๆ กัน โดยไม่ให้มือหลุดจากเอว หรือขาด แถวใดถึงเส้นที่กำหนดก่อนเป็นผู้ชนะ
- อุปกรณ์ ปูนขาวโรยเส้น หรือใช้ไม้พลองวางในเส้นที่กำหนด

เกมวิบาก

ผู้เล่นเข้าแถวหน้ากระดาน 2 แถว หันหน้าไปทางเดียวกัน ยืนอยู่ที่เส้นซึ่งห่างเส้นชัย 10 เมตร ผู้เล่นแถวหลังยกขาขวาวางขึ้นให้ผู้เล่นที่อยู่ข้างหน้าจับขาไว้ มือทั้งสองของผู้เล่นแถวหลังจับขาของผู้เล่นคนหน้าไว้ เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มเล่นให้ผู้เล่นทุกคู่วิ่งไปข้างหน้าตรงไปยังเส้นชัย

การตัดสิน ผู้เล่นทุกคู่ต้องไม่แยกจากกันและต้องวิ่งในลักษณะสามขา คู่ใดล้มให้เริ่มวิ่งใหม่ตรงจุดที่ล้ม คู่ที่ถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ

เกม “สวัสดี”

วิธีที่ 1 แบ่งลูกเสือออกเป็นหมู่ๆ ละเท่าๆ กัน ให้ลูกเสือแต่ละหมู่ยืนเป็นแถวตอนลึก หันหน้าไปทางผู้กำกับ เมื่อเริ่มเล่นให้คนที่ 1 ของแต่ละหมู่กลับหลังหัน พบกับคนที่ 2 แล้วกล่าวคำว่า “สวัสดี” ทำความเคารพและจับมือกัน คนที่ 2 เมื่อทำกับคนที่ 1 แล้ว ก็กลับหลังหันมาพบกับคนที่ 3 แล้วกล่าวคำว่า “สวัสดี” ทำความเคารพและจับมือกัน ทำไปเช่นนี้จนหมดแถวหมู่ใดเสร็จก่อน หมู่ นั้นชนะ

วิธีที่ 2 ให้ลูกเสือเข้าแถวเป็นวงกลม หันหน้าเข้าศูนย์กลางทุกคน ให้ลูกเสือคนหนึ่งเป็นคนเริ่มต้นวิ่งรอบวงกลมด้านนอกไปแตะหลังผู้ที่ยืนเป็นวงกลมคนใดคนหนึ่ง คนที่ถูกแตะต้องออกวิ่งสวนทิศทางกับคนแรก เมื่อวิ่งไปพบกันที่ใดให้ท้าวันทยหัดด์และจับมือเข่าพร้อมกับกล่าวคำว่า “สวัสดี” ดังๆ แล้วปล่อยมือซึ่งกันวิ่งเข้าที่ ผู้ใดเข้าที่ไม่ได้เป็นผู้เริ่มต้นใหม่

เกมผู้วิเศษ

เลือกลูกเต๋้ออกมา 3 – 4 คน สมมติว่าเป็นผู้วิเศษ เมื่อเต๋อถูกผู้ใดแล้ว คนนั้นจะต้องกลายเป็นหินยืนอยู่กับที่ สำหรับคนอื่นๆ ต้องพยายามหนีในเขตที่กำหนดไว้อย่าให้ถูกเต๋อตัวได้

การตัดสิน

1. เมื่อหมดเวลาผู้ที่ไม่ถูกเต๋อให้กลายเป็นหินเป็นผู้ชนะ
2. การเล่นควรแบ่งเป็นหมู่ หมู่ใดเหลือผู้เล่นที่ไม่โดนเต๋อมากเป็นทีมชนะ

เกม “จี้ม่วงกลม”

อุปกรณ์ 1. สนาม 2. นกหวีดหรือสัญญาณอื่น

วิธีเล่น

1. จัดผู้เล่นนั่งเป็นหมู่ เป็นรูปวงกลมทุกคนหันหน้าไปตามเข็มนาฬิกา
2. เมื่อสัญญาณเริ่ม ให้รองนายหมู่วิ่งไปหานายหมู่แล้วกระโดดชี้หลังนายหมู่ นายหมู่แบกวิ่งวนไปตามเข็มนาฬิกาครบวงกลม 1 รอบจนถึงที่เดิม (ที่นายหมู่)
3. รองนายหมู่ลงจากหลังนายหมู่ แล้วทำหน้าที่แบกคนต่อไป (คนที่อยู่หลังนายหมู่) วิ่งวนไป 1 รอบ แล้วนำมาส่งที่เดิม รองนายหมู่นั่งแทนคนที่ 2
4. คนที่ 3 ทำหน้าที่แบกคนที่ 4 หมุนเวียนกันไปตามลำดับจนหมด
5. ผู้กำกับตรวจความเรียบร้อยประกาศผล

เกมแข่งหุ่น

วิธีเล่น

ที่สนามมีเส้นเริ่มและเส้นชัย ห่างกัน 30 เมตร ผู้เล่นทุกคนยืนพร้อมที่เส้นเริ่ม เลือกผู้เล่นคนหนึ่งเป็นผู้นำ กลับตาพร้อมกันนับ 1 - 8 ผู้เล่นทุกคนวิ่งไปที่เส้นชัยทันที เมื่อผู้นำนับถึง 8 จะลืมหัดขึ้นผู้เล่นทุกคนจะต้องหยุดวิ่ง และอยู่ในลักษณะนั้นคล้ายหุ่น ถ้าผู้นำเห็นผู้เล่นคนใดขยับตัว ผู้เล่นคนนั้นต้องออกจากการแข่งขัน ผู้นำกลับตาใหม่และนับ 7 – 8 ใหม่ ผู้เล่นก็วิ่งต่อไป ทำเช่นนี้จนกระทั่งผู้เล่นถึงเส้นชัย

การตัดสิน ผู้ที่วิ่งถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ

เกมไหวพริบ

แบ่งผู้เล่นออกเป็น 2 ทีมๆ ละเท่าๆ กัน ผู้เล่นทั้งสองทีมเข้าแถวเป็นวงกลม แล้วจะยืนหรือนั่งก็ได้ ผู้เล่นแต่ละคนของแต่ละทีมจะมีเบอร์ของตัวเอง ดังนั้นผู้เล่นทั้งสองทีมจะมีเบอร์เหมือนกัน นำลูกวอลเลย์บอลวางไว้ตรงกลางวงกลม การเล่นก็โดยให้ผู้นำเรียกหมายเลขหนึ่งขึ้นมา ผู้เล่นที่มีหมายเลขประจำตัวของแต่ละทีมรีบวิ่งมาแย่งลูกบอลตรงกลางสนาม เมื่อผู้ใดแย่งลูกบอลได้จากจุดที่แย่ง ก็ให้ไปลูกบอลไปยังผู้ที่แย่งลูกบอลไม่ได้ ผู้เล่นที่จะถูกปาดต้องหลบให้คืออยู่ในวงกลม

การตัดสิน

1. ใช้เวลา 3 นาที
2. ทีมใดแย่งลูกบอลได้มากที่สุดเป็นฝ่ายชนะ

อุปกรณ์ ลูกวอลเลย์บอล 1 ลูก

เกมรถไฟด่วน

แบ่งลูกเสือเป็นหมู่ ให้แต่ละหมู่เข้าแถวตอนเรียงหนึ่ง มือทั้งสองตะบ่าลูกเสือคนข้างหน้าเริ่มเล่น ให้ทุกคนวิ่งไปข้างหน้าในลักษณะแถวตอนเรียงหนึ่ง โดยมือต้องไม่หลุดจากบ่าคนข้างหน้า วิ่งไปจนคนสุดท้ายผ่านเส้นชัย

การตัดสิน หมู่ใดผ่านเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ

เกมลูกเสี้อลดถ้ำ

ให้ลูกเสือเข้าแถวตอนเป็นหมู่ๆ ไปยืนห่างกันประมาณ 1 เมตร และยืนแยกขา พอให้สัญญาณเริ่มเล่น ให้คนหลังสุดถลาถอดขาคนหน้า และคนที่ 2-3 ฯลฯ ถลาถอดขาตามไปเลยทีเดียว ไม่ต้องคอยให้คนหลังไปยืนหน้าคนหน้าสุด และให้ถอดตามไปเรื่อยๆ จนครบ 3 รอบ

การตัดสิน หมู่ใดเสร็จก่อนและนั่งลง หมู่ นั้นเป็นผู้ชนะ

เกมครอบครัวสัตว์

อุปกรณ์ กระดาษเขียนชื่อสัตว์ ให้ครบจำนวนผู้เล่น

นำกระดาษเขียนชื่อสัตว์เป็นครอบครัว เช่น ครอบครัวที่ 1 เป็นครอบครัวเสือ เขียนพ่อเสือ แม่เสือ ลูกชายเสือ ลูกสาวเสือ ให้เขียนครอบครัวสัตว์จนครบจำนวนผู้เล่น แล้วนำกระดาษมาละกันให้ผู้เล่นแต่ละคนจับ เมื่อผู้เล่นแต่ละคนจับได้แล้วให้ห้ามบอกผู้เล่นคนอื่นๆ

ผู้กำกับให้สัญญาณเล่น ให้ผู้เล่นทุกคนออกเสียงสัตว์ตามที่ตนเองจับฉลากได้ เพื่อหาครอบครัวตัวเอง ครอบครัวที่รวมกันได้ครบ ให้รวมกลุ่มกันแล้วนั่งลง

การตัดสิน ครอบครัวที่หนึ่งได้ถูกต้องและเสร็จก่อนเป็นทีมชนะ

เกมขึ้นเขาลงห้วย

ให้แต่ละหมู่เข้าแถวตอนลึก ระยะระหว่างหมู่ 3 ก้าว ระยะต่อ 5 ก้าว ให้คนสุดท้ายรอง นายหมู่ขึ้นตรง คนต่อมายืนก้มหลัง คนถัดไปยืนแยกขา (สลับเรื่อยๆ ไปจนถึงหัวแถว)

เมื่อสัญญาณเริ่ม ให้รอนายหมู่เป็นผู้วิ่ง ข้ามคนที่อยู่ข้างหน้า แล้วมุดคนที่อยู่ถัดไป เมื่อไปถึงหัวแถว ก็ยกมือขึ้นให้สัญญาณ คนท้ายแถวจะเป็นผู้วิ่ง จะมุดหรือกระโดดก่อนสุดแต่คนที่ยืนอยู่ข้างหน้าจะยืนในท่าใด

การตัดสิน หมู่ใดหมดก่อน และนั่งลงก่อนจะชนะ

เกมแข่งขันเขียนชื่อสถานที่ที่สำคัญ

1. แจกกระดาษให้หมู่ละ 1 แผ่น
2. ให้ลูกเสือแต่ละคนเขียนชื่อสถานที่บริการสาธารณะ สถานที่น่าสนใจหรือสำคัญ และสถานที่ราชการ ที่ลูกเสือรู้จักอย่างน้อยคนละ 1 ชื่อ ลงในกระดาษ นายหมู่รวบรวมส่งให้เสร็จภายใน 3 นาที
3. ตรวจคำตอบ ชื่อละ 1 คะแนน ซ้ำกันไม่นับคะแนน นำคะแนนรวมแต่ละหมู่ไปเขียนใส่กระดาษแผ่นภูมิแสดงไว้ที่ป้ายนิเทศ

เกมลิบทิศ

แบ่งผู้เล่นออกเป็นทีมหรือหมู่ๆ ละเท่าๆ กัน เข้าแถวตอนเรียงหนึ่งที่เส้นเริ่ม เมื่อได้รับสัญญาณให้ผู้เล่นคนแรกวิ่งไปแตะที่จุดตกลงกันไว้ โดยจะไปด้วยวิธีใดก็ได้ แล้ววิ่งกลับมาแตะคนที่ 2 ก็จะวิ่งไปแตะที่จุดนั้นอีก แต่วิธีการไปต้องแตกต่างกันกับคนแรก แล้วกลับมาแตะคนที่ 3 ให้ทำต่อไปเรื่อยๆ จนครบทุกคน

ยกตัวอย่าง คนที่ 1 วิ่งไป คนที่ 2 จะวิ่งไปไม่ได้ต้องทำอย่างอื่น เช่น กระโดดหรือกลาน คนที่ 3,4,5,6, ฯลฯ ก็เช่นเดียวกัน

การตัดสิน ทีมใดทำครบหมดก่อน โดยเคลื่อนไหวไม่ซ้ำแบบกัน เป็นทีมชนะ

เกมจับข้ามแม่น้ำ

จัดเส้นขนาน 2 เส้น บนพื้นสนามห่างกันประมาณ 50 เซนติเมตร เส้น 2 เส้นนี้เปรียบเสมือนสายน้ำ แต่ละด้านของเส้นขนาน 2 เส้นนี้ จัดเส้นอีก 1 เส้น ขนานกัน ห่างกันประมาณ 5 เมตร ซึ่งเปรียบเสมือนฝั่งน้ำ แบ่งลูกเสือออกเป็น 2 ทีมๆ ละเท่าๆ กัน หันหน้าเข้าหากัน ยืนเหยียบเส้นแม่น้ำ เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มแข่งขัน ลูกเสือแต่ละข้างต้องพยายามดึงและจับลูกเสือฝ่ายตรงข้ามให้ได้พร้อมทั้งลากขึ้นมาไว้บนฝั่งแม่น้ำของตนเอง ผู้ที่ถูกจับไว้บนฝั่งตรงข้ามสามารถจะได้รับการช่วยเหลือจากฝ่ายของตนเอง โดยที่ฝ่ายของตนเองว่ายนํ้า (วิ่ง) ข้ามฝั่งมาดึง ลูกเสืออีกฝ่ายหนึ่งก็ต้องป้องกันไว้ และพยายามจับฝ่ายตรงข้ามให้ได้มากที่สุด

เกมนำทาง

ให้ลูกเสือคนหนึ่งปิดตาไว้แล้วนำของที่เตรียมไว้ไปซ่อนยังจุดๆ หนึ่ง ต่อจากนั้นให้คนที่ปิดตานั้นเปิดตาและออกค้นหาว่าของนั้นซ่อนอยู่ที่ไหน ลูกเสือคนอื่นจะบอกทิศทางของสิ่งของนั้นได้โดยพูดว่าเพียงว่า ซ้าย ขวา หน้า หลัง ของสิ่งของนั้นให้กับผู้ค้นหา

การตัดสิน ผู้ค้นหาจะต้องเดินไปตามทิศทางที่ลูกเสือบอกจนกว่าจะค้นพบสิ่งของนั้นแล้ว ก็เปลี่ยนคนอื่นเข้ามาหาของบ้าง

เกมหาคู่

1. ให้ลูกเสือเป็นวงกลม 2 วงซ้อนกัน โดยยืนหันหน้าเข้าหากัน แล้วจำไว้ว่าคู่ของตนเองคือใคร
 2. ให้วงกลมทั้งสองทำขวาทัน แล้วเดินสวนกันในวงกลมตามเพลง (เปิดเพลงวิทยุหรือให้ลูกเสือร้องเพลงง่ายๆ ตามที่ผู้กำกับกำหนด)
 3. เมื่อผู้กำกับเป่านกหวีด ให้ลูกเสือเข้าหาคู่ของตนเอง เมื่อเจอแล้วให้นับมือนั่งลงคู่ที่หาคู่ได้ช้าที่สุดจะต้องออกจากการแข่งขัน เสร็จแล้วเริ่มใหม่
 4. คู่ที่เหลือเป็นคู่สุดท้ายจะเป็นผู้ชนะ
-
-

เกมซิบ – แซบ

ทุกคนนั่งเป็นวงกลม มีลูกเสื่อคนหนึ่งอยู่ตรงกลาง ลูกเสื่อที่อยู่ในวงกลมต้องพยายามจำชื่อ นามสกุล ของผู้ที่อยู่ทางขวาและซ้ายมือให้ได้ ผู้ที่อยู่ตรงกลางจะเดินไปรอบๆ วงกลม แล้วชี้มือไปยังลูกเสื่อคนหนึ่งแล้วพูดว่า “ซิบ” พร้อมกับนับ “1 – 2 – 3 -4 – 5” ผู้ที่ถูกชี้ต้องบอกชื่อ นามสกุล ของผู้ที่อยู่ทางซ้ายมือ ถ้าพูดว่า “แซบ” พร้อมกับนับ “1 – 2 – 3 -4 – 5” ผู้ที่ถูกชี้ต้องบอกชื่อ นามสกุล ของผู้ที่อยู่ทางขวามือ

การตัดสิน

1. ลูกเสื่อที่ถูกชี้จะต้องบอกชื่อ นามสกุลให้ครบก่อนนับถึง 5
2. ถ้าบอกรู้ผิด หรือบอกรู้ช้า หรือนึกไม่ออก ต้องเปลี่ยนมาอยู่กลางวงกลมคอยเป็นผู้ชี้ต่อไป

เกมนักโทษแหกคุก

แบ่งลูกเสื่อเป็น 2 ฝ่าย ฝ่ายหนึ่งเป็นนักโทษที่หลบหนี อีกฝ่ายหนึ่งเป็นตำรวจ จีตวงกลม ทำเป็นคุก เริ่มเล่นตำรวจไล่จับนักโทษมาเข้าคุก แล้วมีคนมาฝ่า นักโทษก็สามารถมาช่วยเพื่อนได้ โดยหลุดออกจากวงกลม การเล่นผลัดกัน ใครจับนักโทษได้มากกว่ากันเป็นฝ่ายชนะ ตามกำหนดเวลา

เกมหมาป่า

1. เลือกผู้เล่นคนหนึ่งเป็นหมาป่า
2. จีตวงกลมล้อมรอบหมาป่า
3. จีตวงกลม ซึ่งเป็นเขตปลอดภัยอีกแห่งหนึ่งอยู่ห่างจากวงกลมวงแรกประมาณ 5 เมตร ให้ผู้เล่นคนอื่นๆ ยืนอยู่รอบๆ วงกลม
4. ผู้เล่นเกมหมาป่าว่า พร้อมแล้วหรือยัง หมาป่าจะตอบว่ายัง เพิ่งตื่นนอน กำลังแปรง ฟันแล้วหมาป่าก็ทำท่าแปรงฟัน แล้วถามหมาป่าว่าพร้อมแล้วหรือยัง หมาป่าตอบว่ายัง กำลังอาบน้ำ แล้วทำท่าอาบน้ำ หมาป่าจะหลอกว่าทำโน่นทำนี่ จนผู้ถามผลจึงตอบว่า พร้อมแล้ว หมาป่าก็วิ่งออกจากวงกลม วิ่งไล่ผู้เล่น ผู้เล่นต้องวิ่งหนีเข้าที่ปลอดภัยทันที การตัดสิน ผู้เล่นที่วิ่งกลับเข้าที่เขตปลอดภัยไม่ทัน ถูกหมาป่าจับได้จะต้องออกมาเป็นหมาป่าแทน

เกมวิ่งอลวน

ลูกเสือทุกคนนั่งเป็นวงกลมมือกอดอก แต่ละคนห่างกัน 1 ช่วงแขน เลือกลูกเสือออกมาสองคน คนหนึ่งเป็นคนไล่ อีกคนหนึ่งเป็นคนหนี เริ่มการเล่น คนไล่ต้องวิ่งไล่จับคนหนีให้ได้ การหนีจะอยู่ภายในวงกลมหรือวิ่งหลบหลีกในระหว่างผู้ที่นั่งอยู่ เมื่อไม่ต้องการหนีให้วิ่งไปนั่งข้างหน้าผู้ที่นั่งอยู่รอบวงกลมคนใดคนหนึ่ง ผู้ที่ถูกคนหนีนั่งข้างหน้าจะกลายเป็นผู้ไล่ทันที คนไล่เดิมจะกลายเป็นคนหนีต่อไป

การตัดสิน ลูกเสือที่เป็นคนหนีคนใด ถูกจับได้ต้องออกจากการแข่งขัน เลือกลูกเสือคนใหม่ขึ้นมาแทนคนหนีต่อไป

เพลงลูกเสือ
(ลูกเสือเอก)

เพลงมาร่วมใจ

เราทุกคนจงมาร่วมใจ	ไม่ว่าอยู่ไหนหัวใจเราผูกสัมพันธ์
อย่างไรสู้ทนเรายึดให้กัน	เพื่อให้งานสำคัญลุล่วงดั่งปอง ลา.....
เมื่อจากไปหัวใจหนึ่ง	ให้คิดถึงรำพึงครั้งอยู่ใกล้กัน
จากกันเพียงร่างกายแต่ดวงใจยึดมั่น	ความผูกพันฉันเชื่อนั้นอย่ารู้คลาย ลา.....

เพลงป่าดงพงพี

ป่าดงพงพีของไทยเรานี้มีเกินพอ อย่ามัวรีรอขอเชิญช่วยกันข่มขมิ ถิ่นไทยนี้แดนสุขสันต์
หลากหลายไม่งามสดสี ตื่นเถิดเรายามเช้ามุ่งงานทันที จอบและเสียมของเราก็มีสินทรัพย์ทวีด้วย
กสิกรรม (ซ้ำ)

ป่าดงพงพีของไทยเราอุดมครัน อยู่ในไพรวันรักดินถิ่นไทยใจहरรรษา แหล่งธารน้ำชาน
หลังไหลหว่างไพรนี้งามหนักหนา ถิ่นแดนทองเรานี้ควรป้องกันคุ้มค่า หมั่นขยันทุกวันเวลา
สินทรัพย์ได้มาด้วยกสิกรรม (ซ้ำ)

เพลงยามค่ำ

ฟ้ามีดมัวลมเย็นพัดโชยกระหน่ำ	ฝนก็ตกพรำพรำฟ้ามีดค่ำมัวไป
ใจคิดถึงเมื่อครั้งมาพักแรมในป่าแสนจะสุขใจ	ฟ้ามีดค่ำที่ไรพอบึกบานใจฝนกระหน่ำลงมา
เสื่อผ้าไทยร่วมใจมานอนดงป่า	แม้เหน็ดเหนื่อยกายเราสุขอุราเกินใคร
ถึงหนักเอาเบาสู้อสามัคคีมีอยู่แสนจะสุขใจ	ฟ้ามีดค่ำที่ไรเล่นรอบกองไฟแสนสนุกเฮฮา

เพลง ลูกเสือจับมือ

ลูกเสือเขาไม่จับมือขวา	ยื่นซ้ายมาจับมือกันมัน
มือขวาใช้เคารพกัน (ซ้ำ)	ยื่นซ้ายออกมาพลันจับมือๆ
จับมือนั้นหมายถึงมิตร	เหมือนญาติสนิทควรคิดยึดถือ
ยึดด้วยเวลาจับมือ (ซ้ำ)	เพราะพวกเราคือลูกเสือด้วยกัน

เพลงกณฺฐกเสื่อ

น้ำค้างพรหมเย็นในยามดึก	คะนึ่งนีกกณฺฐกเสื่อเพื่อปรุงสมอง
หนึ่งมีเกียรติ สองจงรักภักดีปอง	สามประคองหน้าที่ สี่มิตรคน
ห้าสุภาพไม่งังก หกเมตตา	เจ็ดเชื่อฟัง แปดเรงร่าอย่าสับสน
เก้าเป็นผู้มีธรรมาภิบาล	สิบกายตนประพฤดิชอบวาจาใจ

เพลง “ลมบก ลมทะเล”

ลมบก ลมทะเล	อากาศถ่ายเทปลัดกันปลัดกัน
ลมทะเลนั้นพัดกลางวัน	ลมบกนั้นพัดยามค่ำคืน
เกิดลมเพราะความร้อนเย็น	เป็นเวรกันทุกวันทุกคืน
ลมพาน้ำมาเป็นคลื่น	หัวใจเต็มตื่นอยากอยู่ทะเล

เพลงลูกเสือบำเพ็ญตน

เรามาบำเพ็ญตนให้คนได้เห็น	ว่าพวกเราเป็นลูกเสือที่ดี (ข้า)
จะอยู่ไหนน้ำใจมีไมตรี	มีแต่สามัคคีทุกคน
สร้างศรัทธารักไว้ในใจตน	สร้างกุศลเอาบุญเกิดหนา

เพลงข้ามถนน

อย่าเหม่อมอง	ต้องดูข้างหน้า
อีกซ้ายและขวา	เมื่อจะข้ามถนน
หากยวดยานหลาย	ก็ต้องอดใจทน
อย่าตัดหน้ารถยนต์	ทุกๆ คนจงระวังเอย
มง แชะ มง แชะ	ชะ มง ตุ่ม ตุ่ม มง

เพลงเดินทางไกล

เดินทางไกล ทำให้เราเปรมปรีดิ์ เหน็ดเหนื่อยไม่มี สามัคคียืนนาน
เราจะไปแห่งใด ดวงจิตดวงใจสดใสเบิกบาน อายุยืนนานด้วยการเดินทางไกล
เมื่อเราเดินพาเพลินเพลินดวงใจ ทุกข์ยากปานใด เราก็ไม่ระอา
ต่างก็มีความสุข ปลอดภัยมีความสุขสนุกสนาน เราร่วมกันมาจงพร้อมหน้าสามัคคี

เพลงเกียรติคุณลูกเสือไทย

เกียรติคุณลูกเสือไทยแพร่ไปทั่วสากล ลูกเสือไทยทุกคนต้องรักษา
มุ่งทำดียืนยงตามคำมั่นสัญญา ด้วยศรัทธาสამัคคีมีน้ำใจ
(สร้อย) มาเถอะมาเรามา ซ้ำอยู่ไซ้ ลูกเสือไทยมาเร็วไวก้าวเดินไปที่หมายข้างหน้า (2 ครั้ง)
อยู่กันคนละกองก็เป็นพี่น้องกัน มีความรู้สูงงานไม่หวั่นไหว
มีวินัยใจเย็นเป็นมิตรคนทั่วไป อยู่แห่งใดสุขสนุกทุกเวลา (สร้อย 2 ครั้ง)

เพลงลูกเสือช่วยกัน (พม่าราชวาท)

เราเป็นลูกเสือต้องช่วยเหลือกันและกัน
ทำงานอะไรต้องเข้าไปช่วยกัน
เพื่อความสัมพันธ์ น้ำใจไมตรี
อย่าทำเมินเฉยนิ่งอยู่เลยไม่ดี
ต้องช่วยกันซี้ พี่น้องลูกเสือช่วยกัน

เพลงค่ายพักแรม

วันนี้รุ่งเริง สำราญสุขสันต์ดูรา พวกเราได้มา มาอยู่ค่ายพักแรม
เราร้องเรารำ ขามเมื่อมาพักแรม สบายคล้ายคืนจันทร์แจ่ม พักแรม สุขสันต์ดูรา

John Brown

John Brown whisky bottle number ninety – one (3 times)
We are marching home.
Glory Glory Glory Glory (3 times)
We are marching home.

เกมลูกเสือ
(ลูกเสือเอก)

เกมการแข่งขันเรือบก

1. ให้ลูกเสือเข้าแถวตอนเป็นหมู่ ๆ แต่ละหมู่เข้าแถวห่างกัน 1 ช่วงแขน
 4. ให้ลูกเสือแต่ละหมู่หรือแถวนั่งเอามือจับเอวคนข้างหน้า
 5. ให้แต่ละแถวเคลื่อนที่ไปถึงเส้นที่กำหนดด้วยการกระโดดพร้อม ๆ กัน โดยไม่ให้มือหลุดจากเอว หรือขาด แถวใดถึงเส้นที่กำหนดก่อนเป็นผู้ชนะ
- อุปกรณ์ ปูขาวโรยเส้น หรือใช้ไม้พลองวางในเส้นที่กำหนด

เกมวิบาก

ผู้เล่นเข้าแถวหน้ากระดาน 2 แถว หันหน้าไปทางเดียวกัน ยืนอยู่ที่เส้นซึ่งห่างเส้นชัย 10 เมตร ผู้เล่นแถวหลังยกขาขวาวางขึ้นให้ผู้เล่นที่อยู่ข้างหน้าจับขาไว้ มือทั้งสองของผู้เล่นแถวหลังจับขาของผู้เล่นคนหน้าไว้ เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มเล่นให้ผู้เล่นทุกคู่วิ่งไปข้างหน้าตรงไปยังเส้นชัย

การตัดสิน ผู้เล่นทุกคู่ต้องไม่แยกจากกันและต้องวิ่งในลักษณะสามขา คู่ใดล้มให้เริ่มวิ่งใหม่ตรงจุดที่ล้ม คู่ที่ถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ

เกม “สวัสดี”

วิธีที่ 1 แบ่งลูกเสือออกเป็นหมู่ๆ ละเท่าๆ กัน ให้ลูกเสือแต่ละหมู่ยืนเป็นแถวตอนลึก หันหน้าไปทางผู้กำกับ เมื่อเริ่มเล่นให้คนที่ 1 ของแต่ละหมู่กลับหลังหัน พบกับคนที่ 2 แล้วกล่าวคำว่า “สวัสดี” ทำความเคารพและจับมือกัน คนที่ 2 เมื่อทำกับคนที่ 1 แล้ว ก็กลับหลังหันมาพบกับคนที่ 3 แล้วกล่าวคำว่า “สวัสดี” ทำความเคารพและจับมือกัน ทำไปเช่นนี้จนหมดแถวหมู่ใดเสร็จก่อน หมู่ นั้นชนะ

วิธีที่ 2 ให้ลูกเสือเข้าแถวเป็นวงกลม หันหน้าเข้าศูนย์กลางทุกคน ให้ลูกเสือคนหนึ่งเป็นคนเริ่มต้นวิ่งรอบวงกลมด้านนอกไปแตะหลังผู้ที่ยืนเป็นวงกลมคนใดคนหนึ่ง คนที่ถูกแตะต้องออกวิ่งสวนทิศทางกับคนแรก เมื่อวิ่งไปพบกันที่ใดให้ท้าวันทยหัดถ์และจับมือเข่าพร้อมกับกล่าวคำว่า “สวัสดี” ดังๆ แล้วปล่อยมือชิงกันวิ่งเข้าที่ ผู้ใดเข้าที่ไม่ได้เป็นผู้เริ่มต้นใหม่

เกมผู้วิเศษ

เลือกลูกเสื่อออกมา 3 – 4 คน สมมติว่าเป็นผู้วิเศษ เมื่อแตะถูกผู้ใดแล้ว คนนั้นจะต้องกลายเป็นหินยืนอยู่กับที่ สำหรับคนอื่นๆ ต้องพยายามหนีในเขตที่กำหนดไว้อย่าให้ถูกแตะตัวได้

การตัดสิน

3. เมื่อหมดเวลาผู้ที่ไม่ถูกแตะให้กลายเป็นหินเป็นผู้ชนะ
4. การเล่นควรแบ่งเป็นหมู่ หมู่ใดเหลือผู้เล่นที่ไม่โดนแตะมากเป็นทีมชนะ

เกม “จิ้งมี้วงกลม”

อุปกรณ์ 1. สนาม 2. นกหวีดหรือสัญญาณอื่น

วิธีเล่น

6. จัดผู้เล่นนั่งเป็นหมู่ เป็นรูปวงกลมทุกคนหันหน้าไปตามเข็มนาฬิกา
7. เมื่อสัญญาณเริ่ม ให้รองนายหมู่วิ่งไปหานายหมู่แล้วกระโดดชี้หลังนายหมู่ นายหมู่แบกวิ่งวนไปตามเข็มนาฬิการอบวงกลม 1 รอบจนถึงที่เดิม (ที่นายหมู่)
8. รองนายหมู่ลงจากหลังนายหมู่ แล้วทำหน้าที่แบกคนต่อไป (คนที่อยู่หลังนายหมู่) วิ่งวนไป 1 รอบ แล้วนำมาส่งที่เดิม รองนายหมู่ นั่งแทนคนที่ 2
9. คนที่ 3 ทำหน้าที่แบกคนที่ 4 หมุนเวียนกันไปตามลำดับจนหมด
10. ผู้กำกับตรวจความเรียบร้อยประกาศผล

เกมแข่งหุ่น

วิธีเล่น

ที่สนามมีเส้นเริ่มและเส้นชัย ห่างกัน 30 เมตร ผู้เล่นทุกคนยืนพร้อมที่เส้นเริ่ม เลือกผู้เล่นคนหนึ่งเป็นผู้นำ กลับตาพร้อมกันนับ 1 - 8 ผู้เล่นทุกคนวิ่งไปที่เส้นชัยทันที เมื่อผู้นำนับถึง 8 จะล้มตาคืนผู้เล่นทุกคนจะต้องหยุดวิ่ง และอยู่ในลักษณะนั้นคล้ายหุ่น ถ้าผู้นำเห็นผู้เล่นคนใดขยับตัว ผู้เล่นคนนั้นต้องออกจากการแข่งขัน ผู้นำกลับตาใหม่และนับ 7 – 8 ใหม่ ผู้เล่นก็วิ่งต่อไป ทำเช่นนี้จนกระทั่งผู้เล่นถึงเส้นชัย

การตัดสิน ผู้ที่วิ่งถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ

เกมไหวพริบ

แบ่งผู้เล่นออกเป็น 2 ทีมๆ ละเท่าๆ กัน ผู้เล่นทั้งสองทีมเข้าแถวเป็นวงกลม แล้วจะยืนหรือนั่งก็ได้ ผู้เล่นแต่ละคนของแต่ละทีมจะมีเบอร์ของตัวเอง ดังนั้นผู้เล่นทั้งสองทีมจะมีเบอร์เหมือนกัน นำลูกวอลเลย์บอลวางไว้ตรงกลางวงกลม การเล่นก็โดยให้ผู้นำเรียกหมายเลขหนึ่งขึ้นมา ผู้เล่นที่มีหมายเลขประจำตัวของแต่ละทีมรีบวิ่งมาแย่งลูกบอลตรงกลางสนาม เมื่อผู้ใดแย่งลูกบอลได้จากจุดที่แย่ง ก็ให้ไปลูกบอลไปยังผู้ที่แย่งลูกบอลไม่ได้ ผู้เล่นที่จะถูกปาดต้องหลบให้คืออยู่ในวงกลม

การตัดสิน

- ใช้เวลา 3 นาที
- ทีมใดแย่งลูกบอลได้มากที่สุดเป็นฝ่ายชนะ

อุปกรณ์ ลูกวอลเลย์บอล 1 ลูก

เกมรถไฟด่วน

แบ่งลูกเสือเป็นหมู่ ให้แต่ละหมู่เข้าแถวตอนเรียงหนึ่ง มือทั้งสองตะบ่าลูกเสือคนข้างหน้าเริ่มเล่น ให้ทุกคนวิ่งไปข้างหน้าในลักษณะแถวตอนเรียงหนึ่ง โดยมือต้องไม่หลุดจากบ่าคนข้างหน้า วิ่งไปจนคนสุดท้ายผ่านเส้นชัย

การตัดสิน หมู่ใดผ่านเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ

เกมลูกเสี้อลดถ้ำ

ให้ลูกเสือเข้าแถวตอนเป็นหมู่ๆ ไปยืนห่างกันประมาณ 1 เมตร และยืนแยกขา พอให้สัญญาณเริ่มเล่น ให้คนหลังสุดกลานลดขาคนหน้า และคนที่ 2-3 ฯลฯ กลานลดขาตามไปเลยทีเดียว ไม่ต้องคอยให้คนหลังไปยืนหน้าคนหน้าสุด และให้ลอดตามไปเรื่อยๆ จนครบ 3 รอบ

การตัดสิน หมู่ใดเสร็จก่อนและนั่งลง หมู่ นั้นเป็นผู้ชนะ

เกมครอบครัวสัตว์

อุปกรณ์ กระดาษเขียนชื่อสัตว์ ให้ครบจำนวนผู้เล่น

นำกระดาษเขียนชื่อสัตว์เป็นครอบครัว เช่น ครอบครัวที่ 1 เป็นครอบครัวเสือ เขียนพ่อเสือ แม่เสือ ลูกชายเสือ ลูกสาวเสือ ให้เขียนครอบครัวสัตว์จนครบจำนวนผู้เล่น แล้วนำกระดาษมาคละกันให้ผู้เล่นแต่ละคนจับ เมื่อผู้เล่นแต่ละคนจับได้แล้วให้ห้ามบอกผู้เล่นคนอื่นๆ

ผู้กำกับให้สัญญาณเล่น ให้ผู้เล่นทุกคนออกเสียงสัตว์ตามที่ตนเองจับฉลากได้ เพื่อหาครอบครัวตัวเอง ครอบครัวที่รวมกันได้ครบ ให้รวมกลุ่มกันแล้วนั่งลง

การตัดสิน ครอบครัวที่หนึ่งได้ถูกต้องและเสร็จก่อนเป็นทีมชนะ

เกมขึ้นเขาลงห้วย

ให้แต่ละหมู่เข้าแถวตอนลึก ระยะระหว่างหมู่ 3 ก้าว ระยะต่อ 5 ก้าว ให้คนสุดท้ายรอง นายหมู่ขึ้นตรง คนต่อมายืนก้มหลัง คนถัดไปยืนแยกขา (สลับเรื่อยๆ ไปจนถึงหัวแถว)

เมื่อสัญญาณเริ่ม ให้รอนายหมู่เป็นผู้วิ่ง ข้ามคนที่อยู่ข้างหน้า แล้วมุดคนที่อยู่ถัดไป เมื่อไปถึงหัวแถว ก็ยกมือขึ้นให้สัญญาณ คนท้ายแถวจะเป็นผู้วิ่ง จะมุดหรือกระโดดก่อนสุดแต่คนที่ยืนอยู่ข้างหน้าจะยืนในท่าใด

การตัดสิน หมู่ใดหมดก่อน และนั่งลงก่อนจะชนะ

เกมแข่งขันเขียนชื่อสถานที่ที่สำคัญ

4. แจกกระดาษให้หมู่ละ 1 แผ่น
5. ให้ลูกเสือแต่ละคนเขียนชื่อสถานที่บริการสาธารณะ สถานที่น่าสนใจหรือสำคัญ และสถานที่ราชการ ที่ลูกเสือรู้จักอย่างน้อยคนละ 1 ชื่อ ลงในกระดาษ นายหมู่รวบรวมส่งให้เสร็จภายใน 3 นาที
6. ตรวจคำตอบ ชื่อละ 1 คะแนน ซ้ำกันไม่นับคะแนน นำคะแนนรวมแต่ละหมู่ไปเขียนใส่กระดาษแผ่นภูมิแสดงไว้ที่ป้ายนิเทศ

เกมลืบทิศ

แบ่งผู้เล่นออกเป็นทีมหรือหมู่ๆ ละเท่าๆ กัน เข้าแถวตอนเรียงหนึ่งที่เส้นเริ่ม เมื่อได้รับสัญญาณให้ผู้เล่นคนแรกวิ่งไปแตะที่จุดตกลงกันไว้ โดยจะไปด้วยวิธีใดก็ได้ แล้ววิ่งกลับมาแตะคนที่ 2 ก็จะวิ่งไปแตะที่จุดนั้นอีก แต่วิธีการไปต้องแตกต่างกันกับคนแรก แล้วกลับมาแตะคนที่ 3 ให้ทำต่อไปเรื่อยๆ จนครบทุกคน

ยกตัวอย่าง คนที่ 1 วิ่งไป คนที่ 2 จะวิ่งไปไม่ได้ต้องทำอย่างอื่น เช่น กระโดดหรือกลาน คนที่ 3,4,5,6, ฯลฯ ก็เช่นเดียวกัน

การตัดสิน ทีมใดทำครบหมดก่อน โดยเคลื่อนไหวไม่ซ้ำแบบกัน เป็นทีมชนะ

เกมจับข้ามแม่น้ำ

จัดเส้นขนาน 2 เส้น บนพื้นสนามห่างกันประมาณ 50 เซนติเมตร เส้น 2 เส้นนี้เปรียบเสมือนสายน้ำ แต่ละด้านของเส้นขนาน 2 เส้นนี้ จัดเส้นอีก 1 เส้น ขนานกัน ห่างกันประมาณ 5 เมตร ซึ่งเปรียบเสมือนฝั่งน้ำ แบ่งลูกเสือออกเป็น 2 ทีมๆ ละเท่าๆ กัน หันหน้าเข้าหากัน ยืนเหยียบเส้นแม่น้ำ เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มแข่งขัน ลูกเสือแต่ละข้างต้องพยายามดึงและจับลูกเสือฝ่ายตรงข้ามให้ได้พร้อมทั้งลากขึ้นมาไว้บนฝั่งแม่น้ำของตนเอง ผู้ที่ถูกจับไว้บนฝั่งตรงข้ามสามารถจะได้รับการช่วยเหลือจากฝ่ายของตนเอง โดยที่ฝ่ายของตนเองว่ายนน้ำ (วิ่ง) ข้ามฝั่งมาดึง ลูกเสืออีกฝ่ายหนึ่งก็ต้องป้องกันไว้ และพยายามจับฝ่ายตรงข้ามให้ได้มากที่สุด

เกมนำทาง

ให้ลูกเสือคนหนึ่งปิดตาไว้แล้วนำของที่เตรียมไว้ไปซ่อนยังจุดๆ หนึ่ง ต่อจากนั้นให้คนที่ปิดตานั้นเปิดตาและออกค้นหาว่าของนั้นซ่อนอยู่ที่ไหน ลูกเสือคนอื่นจะบอกทิศทางของสิ่งของนั้นได้โดยพูดว่าเพียงว่า ซ้าย ขวา หน้า หลัง ของสิ่งของนั้นให้กับผู้ค้นหา

การตัดสิน ผู้ค้นหาจะต้องเดินไปตามทิศทางที่ลูกเสือบอกจนกว่าจะค้นพบสิ่งของนั้นแล้ว ก็เปลี่ยนคนอื่นเข้ามาหาของบ้าง

เกมหาคู่

5. ให้ลูกเสือเป็นวงกลม 2 วงซ้อนกัน โดยยืนหันหน้าเข้าหากัน แล้วจำไว้ว่าคู่ของตนเองคือใคร
 6. ให้วงกลมทั้งสองทำขวาทัน แล้วเดินสวนกันในวงกลมตามเพลง (เปิดเพลงวิทยุหรือให้ลูกเสือร้องเพลงง่ายๆ ตามที่ผู้กำกับกำหนด)
 7. เมื่อผู้กำกับเป่านกหวีด ให้ลูกเสือเข้าหาคู่ของตนเอง เมื่อเจอแล้วให้นับมือนั่งลงคู่ที่หาคู่ได้ช้าที่สุดจะต้องออกจากการแข่งขัน เสร็จแล้วเริ่มใหม่
 8. คู่ที่เหลือเป็นคู่สุดท้ายจะเป็นผู้ชนะ
-
-

เพลงเพลินชมไพร

(สร้อย) รื่นรมย์ชมพรรณไม้ในป่า

นกร่าร้องก้องมาแต่ไกล

1. โนนไม้ยาง นันไม้ยุง

นันไม้สัก ราคาแพง

(สร้อย)

2. โนนนกยาง นันนกยูง

นันเสียงไก่ขันนำฟัง

(สร้อย)

3. โนนเสือด่า นันเสือดาว

ซำตัวใหญ่ ยืนสายหัว

(สร้อย)

เมื่อได้มาชมแล้วเพลินใจ

เสียงกอไผ่เสียดกอดดังคล้ายเสียงเพลง

ลิบลิวแลสูงเคียงข้างไม้แดง

แลเห็นชะนี โหนห้อยต่อแต่งหลายตัว

กาเหว่าบินสูง ร้องกู่เสียงดัง

นกเขาคินรัง ขุนทองร้องสั่งคู่คอย

ยืนแยกเขี้ยวชาวชายป่าน่ากลัว

แลล้วนน่ากลัว ฉันทันตัวสั่นหัวหัวใจ

เกมซิบ – แซบ

ทุกคนนั่งเป็นวงกลม มีลูกเสื่อคนหนึ่งอยู่ตรงกลาง ลูกเสื่อที่อยู่ในวงกลมต้องพยายามจำชื่อนามสกุล ของผู้ที่อยู่ทางขวาและซ้ายมือให้ได้ ผู้ที่อยู่ตรงกลางจะเดินไปรอบๆ วงกลม แล้วชี้มือไปยังลูกเสื่อคนหนึ่งแล้วพูดว่า “ซิบ” พร้อมกับนับ “1 – 2 – 3 -4 – 5” ผู้ที่ถูกชี้ต้องบอกชื่อ นามสกุลของผู้ที่อยู่ทางซ้ายมือ ถ้าพูดว่า “แซบ” พร้อมกับนับ “1 – 2 – 3 -4 – 5” ผู้ที่ถูกชี้ต้องบอกชื่อนามสกุล ของผู้ที่อยู่ทางขวามือ

การตัดสิน

3. ลูกเสื่อที่ถูกชี้จะต้องบอกชื่อ นามสกุลให้ครบก่อนนับถึง 5

4. ถ้าบอกผิด หรือบอกซ้ำ หรือนึกไม่ออก ต้องเปลี่ยนมาอยู่กลางวงกลมคอยเป็นผู้ชี้ต่อไป

เกมนักโทษแหกคุก

แบ่งลูกเสื่อเป็น 2 ฝ่าย ฝ่ายหนึ่งเป็นนักโทษที่หลบหนี อีกฝ่ายหนึ่งเป็นตำรวจ จับวงกลมทำเป็นคุก เริ่มเล่นตำรวจไล่จับนักโทษมาเข้าคุก แล้วมีคนมาเฝ้า นักโทษก็สามารถมาช่วยเพื่อนได้ โดยหลุดออกจากวงกลม การเล่นผลัดกัน ใครจับนักโทษได้มากกว่ากันเป็นฝ่ายชนะ ตามกำหนดเวลา

เกมหมาป่า

5. เลือกผู้เล่นคนหนึ่งเป็นหมาป่า
6. จีควงกลมล้อมรอบหมาป่า
7. จีควงกลม ซึ่งเป็นเขตปลอดภัยอีกแห่งหนึ่งอยู่ห่างจากวงกลมวงแรกประมาณ 5 เมตร ให้ผู้เล่นคนอื่นๆ ยืนอยู่รอบๆ วงกลม
8. ผู้เล่นถามหมาป่าว่า พร้อมแล้วหรือยัง หมาป่าจะตอบว่ายังไม่ พร้อมแล้วหรือยัง กำลังแปร่ง ฟันแล้วหมาป่าก็ทำท่าแปร่งฟัน แล้วถามหมาป่าว่าพร้อมแล้วหรือยัง หมาป่าตอบว่ายังไม่ พร้อมแล้วหรือยัง แล้วทำท่าอาบน้ำ หมาป่าจะหลอกว่าทำโน่นทำนี่ จนผู้ถามผลจึงตอบว่าพร้อมแล้ว หมาป่าก็วิ่งออกจากวงกลม วิ่งไล่ผู้เล่น ผู้เล่นต้องวิ่งหนีเข้าที่ปลอดภัยทันที **การตัดสิน** ผู้เล่นที่วิ่งกลับเข้าที่เขตปลอดภัยไม่ทัน ถูกหมาป่าจับได้จะต้องออกมาเป็นหมาป่าแทน

เกมวิ่งอลวน

ลูกเสือทุกคนนั่งเป็นวงกลมมือกอดอก แต่ละคนห่างกัน 1 ช่วงแขน เลือกลูกเสือออกมาสองคน คนหนึ่งเป็นคนไล่ อีกคนหนึ่งเป็นคนหนี เริ่มการเล่น คนไล่ต้องวิ่งไล่จับคนหนีให้ได้ การหนีจะอยู่ในวงกลมหรือวิ่งหลบหลีกในระหว่างผู้ที่นั่งอยู่ เมื่อไม่ต้องการหนีให้วิ่งไปนั่งข้างหน้าผู้ที่นั่งอยู่รอบวงกลมคนใดคนหนึ่ง ผู้ที่ถูกคนหนีนั่งข้างหน้าจะกลายเป็นผู้ไล่ทันที คนไล่เดิมจะกลายเป็นคนหนีต่อไป

การตัดสิน ลูกเสือที่เป็นคนหนีคนใด ถูกจับได้ต้องออกจากการแข่งขัน เลือกลูกเสือคนใหม่ขึ้นมาแทนคนหนีต่อไป

เอกสารอ้างอิง

กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ ผังมโนทัศน์ กลุ่มกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน หลักสูตรการศึกษา
ขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544

กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ แนวทางการจัดกิจกรรมพัฒนาผู้เรียนตามหลักสูตรการศึกษา
ขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544

กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ คู่มือการจัดกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน หลักสูตรการศึกษาขั้น
พื้นฐาน พุทธศักราช 2544

สโมสรลูกเสือธนบุรี คู่มือลูกเสือ-เนตรนารี สำรอง สามัญ สามัญรุ่นใหญ่ และวิสามัญ