

# การการต่อสู้ เกี่ยวกับลูกเสือสามัญรุ่นใหญ่

นายกันตพิชญ์ มีเครือ คศ. 3 (ลูกเสือ)

## 1. มวยปล้ำเดนมาร์ก

ให้ลูกเสือสามัญรุ่นใหญ่จับคู่กัน ต่างคนต่างก้าวขาขวาออกไปข้างหน้าพร้อมกับยกมือขวา พยายามใช้ฝ่ามือผลักหรือดึงกัน เพื่อพยายามให้อีก ฝ่ายหนึ่งก้าวเท้าขวาถอยหลังกลับไป

## 2. ชักเคเย่อจีน

ทั้งคู่ยืนหันหลังเข้าหากัน แล้วทั้งสองไข้แขนเกาะกัน เมื่อได้รับสัญญาณเริ่ม ให้แต่ละฝ่ายพยายามดึงอีกฝ่ายหนึ่งให้พ่นพิน

## 3. ลิงจับหลัก

ทั้งคู่ยืนหันหน้าหากัน เอามือซ้ายจับกัน พยายามใช้มือขวาดึงเข้า ซ้ายของฝ่ายตรงข้ามเพื่อพยายามให้อีกฝ่ายหนึ่งเสียอาการทรงตัว

## 4. ตะเคียนคู่

ทั้งคู่ยืนเคียงข้างชิดกัน พยายามใช้ลำตัวดันอีกฝ่ายหนึ่งให้เสียอาการทรงตัว

## 5. ตอไม้คู่

ทั้งคู่นั่งงอเข่า หันหลังชนกัน แล้วเอาแขนเกาะกัน ต่างฝ่ายต่างพยายาม ให้กำลังแขนบังคับฝ่ายตรงกันข้ามให้ตะแคงล้มลงไปได้

## 6. ตอไม้เอน

ท่าเตรียมให้ทั้งคู่ใช้มือทั้งสองไปรัดเอวอีกฝ่ายหนึ่งเพื่อพยายามยกฝ่ายตรงข้ามให้พ่น

## 7. ชนไก่

ให้ผู้เล่นทุกคนเข้าแถวเป็นวงกลมใช้มือประสานกันแล้วลงนั่งของ ๆ เอามือที่ประสานกันสอดเข้าใต้ล่างให้ขาท่อนบนและท่อนล่างไว้ เริ่มเล่น ให้พยายามใช้ ไหล่ชนคนอื่นให้ล้มลง ผู้ใดเหลือคนสุดท้ายเป็นผู้ชนะ

## 8. มนุษย์โลกพระอังคาร

ให้ผู้เล่นแบ่งเป็น 2 พวก เท่า ๆ กัน ให้พวกหนึ่งเป็นพวกสีเขียว พวกหนึ่งเป็นพวกสีแดง แล้วให้ทั้ง 2 พวกเข้าแถวเป็นรูปวงกลม (แยกเป็นคนละครึ่งวงกลม) ให้หัวหน้าแต่ละพวก เลื่อนผู้เล่นออกมาฝ่ายละ 1 คนยืนกลางวงขาข้างหนึ่งข้างใดข้างหนึ่งขึ้นทางด้านหลังแล้วเอามือ ทั้ง 2 ข้างไปจับข้อเท้าไว้แล้วให้ทั้ง 2 ฝ่าย โไล่เหยียบเงาของกลุ่มต่อสู้ให้ได้ ฝ่ายไหนถูกเหยียบเงา หรือล้ม มือหลุดจากข้อเท้าเปลี่ยนขาคืน ฝ่ายนั้นแพ้ ฝ่ายชนะได้ 1 คะแนน ฝ่ายใดได้คะแนน มากกว่าเป็นผู้ชนะ

## 9. สนามผลึก

เขียนวงกลม 2 วง เส้นผ่าศูนย์กลาง 30 เซนติเมตรห่างกัน 50 เซนติเมตร สำหรับให้ผู้เล่นเข้าไปยืนข้างละวง มีเชือกยาว 1.50 เซนติเมตร 1 เส้น แบ่งผู้เล่นออกเป็น 2 พวก เท่า ๆ กัน และตัดผู้เล่นเข้าไปยืนข้างละ 1 คน ให้ยืน 2 เท้า อยู่ในวงกลม หันหน้าเข้าหากันแล้วนำเชือกมาอ้อมหลัง ในระดับสะเอวถือปลายเชือกไว้ด้วยมือด้านหน้าเริ่มเล่นให้ทั้ง 2 ฝ่าย พยายามดึง หรือกระชากเชือก ให้อีกฝ่ายหนึ่งเสียหลัก เข้าออกนอกวงกลม ฝ่ายใดทำออกนอกวงกลมก่อน (ข้างเดียวหรือ 2 ข้าง) ถือว่าแพ้ แข่งขันไปจากว่าฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งเหลือจำนวนมากกว่าเป็นผู้ชนะ

## 10. พระนเรศวรชนช้าง

ให้ลูกเสือจับคู่กันเข้าแถวเป็นรูปวงกลม ให้คนหนึ่งขึ้นขี่คอโดยนั่งบนบ่าของกลุ่ม เริ่มเล่น ให้แต่ละคู่เข้าปะทะหรือชนกัน โดยใช้มือดึงผลักดันให้คู่ต่อสู้เสียหลัก (ห้ามใช้ถีบ) ล้มลง คู่ใดสามารถยืนอยู่ได้โดยไม่ล้มเป็นผู้ชนะ

## 11. ชักเคเย่อกน

แบ่งผู้เล่นเป็น 2 พวกเท่า ๆ กัน ให้เข้าแถวตอน 2 แถว หันหน้าเข้าหากัน โดยมีเส้นแบ่งคน ให้คนอยู่หัวแถวทั้ง 2 แถว จับมือกันไว้แบบมัดข้าวต้ม (ใช้มือทั้ง 2 ข้างจับกำข้อมือของฝ่ายตรงข้ามทั้ง 2 ข้าง) ผู้ที่เข้าแถวตอนที่อยู่หลังคนหัวแถวต้องจับเอวคนที่อยู่ข้างหน้าทุกคนต่อกันไป เริ่มเล่นแต่ละแถวต้องพยายามดึงให้แถวตรงข้ามเส้นกันแคคให้ได้จะเป็นผู้ชนะ หรือถ้าฝ่ายใดมือหลุดจากเอวทำให้แถวขาดถือว่าแพ้ทันที

## 12. สกริมรักบี้

จัดผู้เล่นออกเป็นชุด ๆ ละ 3 คน(จำนวนที่ชุดก็ได้) ผู้สอนหาอุปกรณ์เช่นลูกมะพร้าว ลูกฟุตบอล ฯลฯ สมมุติเป็นลูกรักบี้ วางไว้ที่จุดกำหนด เริ่มเล่นเรียกผู้เล่นออกมา 2 ชุด โดยให้ยืนหันหน้าเข้าหากันโดยลูกรักบี้อยู่กลาง ให้แต่ละชุดเอามือกอดคอกัน โดยให้คนยืนกลางใช้แขน 2 ข้าง กอดคอคนข้าง ๆ ทั้ง 2 คน คนที่อยู่ริมทั้ง 2 คน จะใช้แขนกอดคอคนกลางแล้วทั้ง 2 ฝ่ายก้มตัวเอาศีรษะสอดเข้าไปใต้ไหล่ ของฝ่ายตรงข้ามเมื่อได้ยินสัญญาณให้ทั้ง 2 ฝ่ายพยายามดันคู่ต่อสู้ให้ถอยหลังไปโดยให้ชุดของตนข้ามลูกรักบี้ให้ได้ ฝ่ายใดข้ามได้เป็นฝ่ายชนะ

## 13. เกมสวัสดิ์

### วิธีเล่น

**วิธีที่ 1** แบ่งลูกเสือออกเป็นหมู่ๆละเท่าๆกัน ให้ลูกเสือแต่ละหมู่ยืนเป็นแถวตอนลึก หันหน้าไปทางผู้กำกับ เมื่อเริ่มเล่นให้คนที่ 1 ของแต่ละหมู่กลับหลังหันพบกันคนที่ 2 แล้วกล่าวคำว่า “ สวัสดิ์ ” ทำความเคารพและจับมือกัน คนที่ 2เมื่อทำกับคนที่ 1 แล้วให้กลับมาพบกับคนที่ 3 แล้วกล่าวคำว่า “ สวัสดิ์ ” ทำความเคารพแล้วจับมือกัน ทำไปเช่นนี้จนหมดแถวหมู่ใดเสร็จก่อนหมู่นั้นชนะ

**วิธีที่ 2** ให้ลูกเสือแต่ละหมู่ยืนเป็นแถวตอน หันหน้าไปทางเดียวกัน โดยให้คนหัวแถวเป็นหัวหน้าจากหัวหน้าตรงไปข้างหน้าประมาณ 8 หลา ทำเครื่องหมายไว้ให้ตรงกับหมู่ของตน เมื่อเริ่มเล่นหัวหน้าวิ่งไปที่เครื่องหมายนั้น แล้วกลับหลังหันพร้อมกับกล่าวคำ “ สวัสดิ์ ” และทำความเคารพแบบลูกเสือทำเช่นนี้ต่อไปเรื่อยๆจนหมดแถวหมู่ใดเสร็จก่อนหมู่นั้นชนะ

**วิธีที่ 3** ให้ลูกเสือเข้าแถวเป็นวงกลม หันหน้าเข้าหาศูนย์กลางทุกคน ให้ลูกเสือคนหนึ่งเป็นคนเริ่มต้นวิ่งรอบวงกลมด้านนอกไปและหลังผู้ที่ยืนเป็นวงกลมคนใดคนหนึ่ง คนที่ถูกแตะต้องออกวิ่งสวนทิศทางกับคนแรก เมื่อวิ่งไปพบกันที่ใดให้ทำวันทยหัตถ์และจับมือเข่าพร้อมกับกล่าวคำ “ สวัสดิ์ ” ดังๆ แล้วปล่อยมือซึ่งกันวิ่งเข้าที่ ผู้ใดเข้าที่ไม่ได้เป็นผู้เริ่มต้นใหม่

## 14. ผู้วิเศษ

### วิธีเล่น

เลือกลูกเสื่อออกมา 3 – 4 คน สมมติว่าเป็นผู้วิเศษ เมื่อแต่ละถูกผู้ใดแล้ว คนนั้นจะต้องกลายเป็นหินยืนอยู่กับที่ สำหรับคนอื่นๆ ต้องพยายามหนีในเขตที่กำหนดไว้อย่าให้ถูกแตะตัวได้

### การตัดสิน

1. เมื่อหมดเวลาผู้ที่ไม่ถูกแตะให้กลายเป็นหิน เป็นผู้ชนะ
2. การเล่นควรแบ่งเป็นหมู่ หมู่ใดเหลือผู้เล่นที่ไม่โดนแตะมากเป็นทีมชนะ

## 15. นักโทษแหกคุก

### วิธีเล่น

แบ่งลูกเสื่อเป็น 2 ฝ่าย ฝ่ายหนึ่งเป็นนักโทษที่หลบหนี อีกฝ่ายหนึ่งเป็นตำรวจ จีตวงกลมทำเป็นคุก เริ่มเล่นตำรวจไล่จับนักโทษมาเข้าคุก แล้วมีคนมาเฝ้า นักโทษก็สามารถมาช่วยเพื่อนได้ โดยหลุดออกจากวงกลม การเล่นผลัดกัน ใครจับนักโทษได้มากกว่าเป็นฝ่ายชนะตามกำหนดเวลา

## 16. เรียงตัวอักษร

### วิธีเล่น

1. แบ่งลูกเสื่อเป็นหมู่ แจกบัตรอักษรให้หมู่ละ 1 ชุด
2. ให้ลูกเสื่อแข่งกันเรียงบัตรอักษร ให้เป็นข้อความว่า “ ทำดีที่สุด ” หมู่ใดเรียงเสร็จก่อนและถูกต้องถือว่าชนะ

## 17. บนบกบนน้ำ

### วิธีเล่น

ให้ลูกเสื่อเข้าแถวรูปวงกลม ผู้กำกับยืนตรงกลาง เมื่อผู้กำกับพูดต่างๆว่า “ บนบก ” ให้ลูกเสื่อทุกคนกระโดดมาข้างหน้า ถ้าผู้กำกับพูดว่า “ บนน้ำ ” ให้ลูกเสื่อกระโดดถอยหลังกลับที่เดิม ถ้าใครกระโดดผิดผู้นั้นตาย ต้องมาอยู่กลางวงแต่ถ้าผู้กำกับพูดซ้ำกับที่พูดก่อน ลูกเสื่อทุกคนต้องยืนนิ่งๆ จะกระโดดอย่างไรก็ได้ทั้งสิ้น ถ้าใครขยับตัวก็ตายเช่นกัน ทำเช่นนี้จนผู้กำกับเห็นสมควรหรือทำจนเหลือคนสุดท้ายแสดงว่าคนนั้นเก่ง มีประสาทดี ทุกคนกล่าวชมเชยให้เป็นผู้ชนะ

## 18. ตามผู้นำ

### วิธีเล่น

ให้ลูกเสือเข้าแถวหน้ากระดานหรือแถวตอนเรียงหนึ่ง เลือกหัวหน้าคนหนึ่ง ผู้เป็นหัวหน้าจะทำกริยาท่าทางต่างๆเช่น วิ่ง เดิน กระโดด หัวเราะ ร้องไห้ ฯลฯ คนอื่นๆจะต้องทำตามทุกอย่าง

### การตัดสิน

1. ผู้ที่ไม่สามารถทำตามหัวหน้าได้ ต้องออกจากการแข่งขัน
2. ผู้ชนะคือผู้เล่นที่อยู่ในแถวนานที่สุด

## 19. เชื้อโรคติดต่อ

### วิธีเล่น

1. เขียนวงกลมรัศมีพอสมควรให้คนอยู่ในวงกลมหลบคนที่วิ่งรอบๆวงได้
2. ให้ลูกเสือคนหนึ่งเป็นเชื้อโรค วิ่งรอบๆวงกลม
3. ลูกเสือที่อยู่ในวงกลมอย่าให้เชื้อโรคแตะถูกตัวได้ ใครถูกแตะต้องออกไปเป็นเชื้อโรค

## 20. ทำตรงกันข้าม

### วิธีเล่น

เลือกผู้นำมา 1 คน โดยให้ผู้นำทำท่าต่างๆ ผู้เล่นคนอื่นนั้นจะต้องทำตรงกันข้ามกับที่ผู้นำทำเช่นผู้นำหัวเราะ- ลูกเสือทุกคนต้องร้องไห้ ผู้นำนั่งลง – ลูกเสือต้องยืนขึ้น ผู้นำก้าวเท้าซ้าย – ลูกเสือก้าวเท้าขวา ฯลฯ การทำจะเร็วขึ้นไปเรื่อยๆการตัดสิน ลูกเสือที่ทำตามผู้นำหรือทำซ้ำ จะต้องออกจากการแข่งขัน หรือเปลี่ยนมาเป็นผู้นำ

## 21. เดินกระดาษ

### วิธีเล่น

ที่สนามมีเส้นเริ่มและเส้นกลับตัว ห่างกันประมาณ 15 เมตร ลูกเสือจับคู่กันไว้ ยืนที่เส้นเริ่ม แต่ละคู่จะถือกระดาษหนังสือพิมพ์ไว้ 2 แผ่น ซึ่งมีขนาดกว้างที่จะใช้ทำวงได้อย่างสบาย ขนาด 1 ตารางฟุต การแข่งขันเริ่ม โดยให้ลูกเสือคนหนึ่งเดินไปที่เส้นชัยโดยไม่มีการเหยียบดินให้เดินไปบนกระดาษที่ลูกเสือถือกระดาษเป็นคนนำไปวางไว้ กระดาษแผ่นหนึ่งจะวางเท้าได้เพียงเท้าเดียวเท่านั้น เมื่อถึงเส้นกลับตัวให้ เปลี่ยนกันบ้าง โดยคนที่เดินครั้งแรกเปลี่ยนมาเป็นผู้วางกระดาษ คนที่วางกระดาษครั้งแรกเป็นผู้เดิน โดยเดินกลับมาที่เส้นเริ่ม

- การตัดสิน**
1. ลูกเสือที่ทำหน้าที่เดินจะเหยียบดินไม่ได้ ถ้าเหยียบดินถือว่าแพ้ทันที
  2. ในกรณีที่กระดาษขาดจะไม่มีการเปลี่ยนให้
  3. คู่ที่กลับมาถึงเส้นเริ่มก่อนเป็นผู้ที่ชนะ

## 22. วิ่งตะเสา

### วิธีเล่น

1. แบ่งลูกเสือออกเป็นกลุ่ม ให้แต่ละกลุ่มเข้าแถวตอนเรียงหนึ่ง และให้ตัวแทน 1 คนไปยืนตรงข้ามกับคนแรกของกลุ่ม และห่างกัน 15 เมตร
2. เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มให้คนแระริบไปแตะตัวแทนซึ่งสมมุติว่าเป็นเสาแล้วริบวิ่งกลับมาแตะมือคนต่อไป
3. คนต่อไปจะเริ่มออกวิ่งเมื่อได้แตะมือกับผู้ที่วิ่งกลับมาการตัดสิน แถวใดทำเสร็จก่อนเป็นผู้ที่ชนะ

## 23. มังกรกินหาง

### วิธีเล่น

แบ่งลูกเสือออกเป็น 3 – 4 แถว จับเอวต่อกันเป็นแถว คนที่ยืนอยู่บนหัวแถวเป็นปากมังกรพยายามไล่จับคนท้ายแถวของมังกรตัวอื่นๆ ถ้าแถวใดถูกจับได้ก็ต้องต่อกัน ในที่สุดจะมีแถวเดียวเป็นมังกรหางยาว แล้วหัวมังกรไล่จับหางมังกรของตัวเองการตัดสินหัวมังกรจะต้องไล่จับหางมังกรของตัวเองให้ได้ การเล่นเกมนี้จึงสิ้นสุดลง

## 24. นำทาง

### วิธีเล่น

ให้ลูกเสือคนหนึ่งปิดตาไว้แล้วนำของที่เตรียมไว้ไปซ่อนยังจุดๆหนึ่ง ต่อจากนั้นให้คนที่ปิดตานั้นเปิดตาและออกค้นหาว่าของนั้นซ่อนอยู่ที่ไหน ลูกเสือคนอื่นจะบอกทิศทางของสิ่งของนั้นได้โดยพูดเพียงว่า ซ้าย ขวา หันหลัง บอกสิ่งของนั้นให้กับผู้ค้นหา

### การตัดสิน

ผู้ค้นหาจะต้องเดินไปตามทิศทางที่ลูกเสือบอกจนกว่าจะค้นพบสิ่งของนั้นแล้วก็เปลี่ยนคนอื่นเข้ามาหาของบ้าง

## 25. ไฟฟ้าช็อต

### วิธีเล่น

แบ่งลูกเสือออกเป็น 2 ทีมเท่าๆกัน ลูกเสือทั้ง 2 ทีมเข้าแถวตอนเรียงหนึ่งห่างกันเล็กน้อย เมื่อได้รับสัญญาณเริ่ม ให้คนหัวแถวหันตัวเอามือไปแตะหัวไหล่คนที่ 2 คนที่ 2 ก็หันตัวเอามือไปแตะไหล่คนที่ 3 ต่อไปเรื่อยๆ จนถึงคนสุดท้ายให้ร้องว่า “ โอ๊ย ”

การตัดสิน ทีมที่ร้อง “ โอ๊ย ” เป็นทีมชนะ

## 26. หนูกับแมว

### วิธีเล่น

ให้ลูกเสือทำเป็นวงกลม โดยจับมือกันไว้ เลือกลูกเสือ 2 คน คนหนึ่งเป็นแมวอยู่ในวงกลม อีกคนหนึ่งเป็นหนูกอยู่นอกวงกลม เริ่มเล่นโดยแมวต้องพยายามออกจากวงกลมให้ได้ เพื่อจับหนู ลูกเสือที่ทำวงกลมต้องพยายามเกาะมือกันไว้ให้แน่นและป้องกันไม่ให้แมวออกมา

การตัดสิน แมวสามารถออกจากวงกลมและจับหนูได้ ก็เปลี่ยนลูกเสือที่เป็นแมวและหนูใหม่

## 27. ทายใจ

### วิธีเล่น

แบ่งลูกเสือออกเป็นสองแถวเท่าๆกัน แล้วเข้าแถว 2 แถวหน้ากระดานหันหลังชนกันเริ่มโดยให้ลูกเสือแถวที่ 1 เป็นหลัก จะหันหน้าไปทางด้านซ้ายหรือด้านขวาก็ได้ เมื่อได้รับสัญญาณให้หันหน้า ลูกเสือแถวที่ 2 จะต้องทายใจแถวที่ 1 ที่เป็นคู่ของตนเองให้ได้ว่าจะหันหน้าไปทางซ้ายหรือทางขวา และจะทำทันทีพร้อมกัน เมื่อได้รับสัญญาณให้เล่น ขณะหันหน้าไปให้ออกเสียงร้อง “ จ๊ะเอ๋ ” ไปด้วย ถ้าลูกเสือแถวที่ 2 ทายใจลูกเสือแถวที่ 1 ถูกคือหันหน้าไปเจอกันพอดี ลูกเสือแถวที่ 1 ต้องออกจากการแข่งขัน แต่ถ้าหันไปไม่เจอ ลูกเสือแถวที่ 2 ต้องออกจากการแข่งขัน เริ่มเล่นใหม่โดยให้ลูกเสือแถวที่ 2 เป็นหลักบ้าง สลับกันไปเรื่อยๆ

**การตัดสิน** ลูกเสือที่เหลือคนสุดท้ายจะเป็นผู้ชนะ

## 28. หัวเราะ

### วิธีเล่น

ให้ลูกเสือทุกคนยืนเข้าแถวหน้ากระดานเรียงหนึ่ง เมื่อลูกเสือคนหนึ่งออกมายืนหันหน้าเข้าแถว แล้วให้แสดงท่าต่างๆที่จะขำให้ผู้ที่อยู่ในแถวหัวเราะ ผู้อยู่ในแถว ต้องไม่อยู่ในลักษณะที่ใบหน้าเปลี่ยนแปลง คือไม่ยิ้มหรือหัวเราะตามลูกเสือคนนั้นการตัดสิน ลูกเสือในแถวที่แสดงใบหน้าหัวเราะหรือยิ้ม ต้องออกมาช่วยคนหน้าแถวและทำท่าทางให้แถวหัวเราะหรือยิ้ม เกมนี้จะเล่นไปเรื่อยๆจนกว่าจะเหลือคนสุดท้าย\_\_